**ARGUMENTO DE THE LAST TOOL**

De: Johnny Nunes Viana

Data de Início: 06/02/2023

Data do último tratamento: 28/08/2023

Manaus – AM

(Fase 1) Conhecemos MacMix, um jovem de 20 anos, e um amigo dele chamado de Errok. Errok bate na porta da casa de MacMix que estava dormindo e tendo um pesadelo até então não conhecido por nós, apenas passava fumaça e alguns ruídos. Quando MacMix abre a porta, Errok fala para eles darem uma volta pela região da cidade, até as colinas para verem a fábrica destruída de Céssivel. MacMix com um olhar pensativo, diz: ok! vamos passear. Ao andar pelas calçadas em um ambiente até que tranquilo e o pessoal nos locais felizes, Errok avisa que o policiamento está reforçado desde de ontem e que algumas criaturas antigas de Céssivel compareceram na faixa da noite, e que a polícia e a força estão correndo contra o tempo para encontra-los. MacMix ainda com uma expressão desconfiado não parecia estar com tédio ou tímido, ainda sem uma resposta plausível. Nós poderíamos sentir algo que MacMix sentia ou sabia, mas talvez estaria esperado algo ou um momento para revelar. Errok fala de um vendedor da feira que vendeu a ele uma espada encontrada nos escombros da fábrica, a espada parecia ser um pertence criado com uma performance diferente, será que foi o Céssivel?

Chegando a feira, vemos diversas pessoas com seus filhos e familiares em um preparativo de festival. Errok avisa a MacMix que irá visitar o vendedor Tobby, o qual talvez vendeu a espada. Ao chegar na barraca de Tobby, Tobby cumprimenta com bom dia o MacMix, que era conhecido como o soberano e herói da pátria. Tobby, feliz, fala como MacMix está. MacMix responde que a vida está em sua normalidade e que está tudo bem, só algumas sensações estranhas. Tobby querendo saber se tem haver com Céssivel, mas MacMix diz que não. Errok fala para Tobby quais produtos chegaram nessa semana, mas Tobby avisa que teve um pequeno problema nas produções e que a Indústria teve que dar uma parada. Gritos de criançadas nos fundos são escutados e sons de uma pequena explosão surgem, parecendo uma batida ou algo do tipo.

Tobby se despede de MacMix e Errok. Errok e MacMix prossegue para a saída da feira. MacMix pensa em ir até a beira do rio da fábrica, no caminho Errok ressalta um momento do conflito com Céssivel, dizendo que tinha achado e conversado com uns sobreviventes na cidade Jappé. Errok fala que eles tinham medos e estavam bem assustados mesmo, e pediu para que eles seguissem para as montanhas, pois já tinham eliminados as criaturas da região. MacMix olhando com uma sensação pungente para Errok, estranho e arisco. Ao chegar a beira do rio, MacMix e Errok falam como foi enfrentar Céssivel, MacMix em alguns momentos pensava no irmão e queria que aquilo acabasse logo para ir até o local em que seu irmão, encontrava-se, enquanto isso Errok com expressão sentimental falando que sente muito e que o irmão dele era um homem forte e corajoso e que não merecia aquele fim trágico.

MacMix e Errok pretendem irem até o estacionamento da Grande Loja. No estacionamento havia um homem com uma Van, ao ver MacMix, o homem chama-lo. MacMix ao chegar perto do homem, o homem dar bom dia e agradece por ter salvo o planeta contra as atrocidades de Céssivel. O homem fala ainda que o seu filho queria vê-lo em seu aniversário. MacMix então diz onde está o garoto, o homem avisa que ele está na escola militar, dizendo ainda que é uma grande e espetacular escola criado pelos vencedores do destino. O homem ainda fala que o filho dele perdeu na feira um pato dourado que ganhou da a vó e ele não pode sair do local agora por causa do problema da Van, mas pediu para MacMix se ele tinha a disposição em encontrar para o seu filho o pato e que quando o seu filho souber que foi MacMix que o encontrou provavelmente ficará muito feliz. Alguns tempos depois, MacMix encontra o pato e segue de volta para o estacionamento, e soubemos ainda que houve um acidente de trânsito e polícia e ambulância estão no local. Quando o homem recebeu o pato dourado, ele o agradeceu! Assim, Errok fala para MacMix continuarem para as colinas que fica logo após a Grande Loja. Entrando em um pequeno local fora da estrada mais ao norte, entre as árvores e os sons de pássaros cantando, MacMix e Errok encontram as colinas e nelas temos a visão da Fábrica de Céssivel. Ambos têm uma outra conversa, só que MacMix parecendo decidido de algo fala que tem uma coisa séria para conversa com Errok.

(Fase 2) O tempo retorna, para 2 anos e 6 meses, em que MacMix tinha 18 anos. Uma aurora aparece nos céus. Nossos personagens, MacMix e Errok, se encontram no polo norte do XL1 (nome do planeta), especificamente em uma floresta. Era noite e havia alguns gritos no fundo. MacMix e Errok, estando agora equipados e armados (uma arma cientifica nomeada de DA-01), caminham pela floresta até agora um pouco tranquilo e ainda com gritos no fundo. Errok fala de um acampamento envolta das montanhas e que poderão encontrar pessoas e suprimentos, e que pode ser o caminho mais curto para irem até a fábrica.

No meio do caminho é escutado um som meio assustador, parece de uma criatura ou algo do tipo. Rastros de objetos jogados e corpos em preto e branco são vistos e arranhões são ditos pelo Errok nas árvores. E mais a frente algumas explosões são escutadas e os gritos soam mais alto. Quando Errok e MacMix chegam em uma entrada de uma aldeia, vemos os desesperos das pessoas e casas destruídas. Logo presenciamos a primeira criatura, conhecida como Hideous Red, uma criatura avermelhada, com uns fios elétricos na traseira e alguns pulsos elétricos no topo da cabeça. Era uma criatura de Céssivel (Dr.C) com criação científicos e sistemáticos.

Então, dentro da aldeia, MacMix e Errok lutam com as criaturas. Ademais, percebemos que essa criatura possui uma mecânica de capacidade de desviar dos ataques. Depois da luta, talvez bem ferido, MacMix sai da aldeia enquanto Errok fica no local para fazer a procura de sobreviventes. Continuando em seu percurso, MacMix acaba batendo de frente com mais criaturas no meio da floresta e tenta elimina-los.

Chegando em uma parte da floresta, MacMix encontra uma outra aldeia. Nesta aldeia, MacMix encontra algumas pessoas aos arredores das casas. Umas dessas pessoas, pede ajuda, falando que perdeu sua família em algum lugar na floresta. MacMix pede a descrição dessa família e logo sai em busca. Próximo do pico de onde MacMix e Errok adentraram na floresta, é encontrado um bosque destruído e gritos de socorros são escutados. MacMix tenta procurar as pessoas, por um tempo MacMix encontra as vítimas dentro da casa em chamas. MacMix atira nos objetos para liberar espaços para as vítimas saírem. Porém, quando as vítimas estavam saindo dos destroços, mais criaturas surgem no local.

Quando MacMix estava levando o grupo de volta para as pessoas que tinham pedido a ajuda, é encontrado árvores caídas no meio do caminho cobrindo assim a passagem. Precisava-se de alguns explosivos, de forma que poderia colocar nas árvores e abrir caminho.

Existia um outro caminho ao lado! Adentrando nesse caminho MacMix encontra-se com Errok. MacMix diz onde ele esteve, e Errok diz que não encontrou sobreviventes na aldeia, mas no local em que se encontra, Errok achou um soldado ferido da força planetária. O soldado diz que o local já tinha sido atacado alguns dias e que as maiorias das pessoas conseguiram fugirem. O soldado tinha equipamentos e exclusivamente bombas. Logo, o soldado entrega as bombas e ainda um mapa que mostra com um ponto de referência uma base da força planetária próxima, passando das montanhas. Logo, MacMix, Errok e o grupo vão para as árvores que cobrem o caminho e MacMix implementa as bombas nas árvores. Ocorre a explosão e o caminho é liberado. Chegando na aldeia, o grupo se encontra com as pessoas que pediram a ajuda e todos saíam do local.

Mantendo-se no caminho, MacMix e Errok escutam mais gritos, de uma outra aldeia que tinham criaturas atacando os civis. Dentre o ataque, tinha uma criança preste a ser atacada. Assim MacMix e Errok vão ajuda-los. Eliminando as criaturas e libertando os civis. MacMix e Errok vão pro uma saída mais ao sul da floresta e os dois conversam no caminho sobre as montanhas e que o mapa pode auxiliar outros locais e ainda de dar o percurso da inda à Base da força planetária.

(Fase 3) MacMix e Errok chegam nas montanhas geladas. Na cena inicial vemos que já está nevando. Montanhas cobertas de neves e um ambiente de nevasca. Aparentemente, os dois (MacMix e Errok), estão na parte mais alta nas montanhas. Logo, MacMix e Errok seguem em diante.

Existe nessa cena inicial uma parte secreta, do qual nesse lugar secreto há suprimentos e cartas (podendo ser lidos). Para entrar nesse local é preciso atirar sob as rochas que bloqueiam a passagem.

Depois de algumas caminhas e conversas, MacMix e Errok encontram o que parece ser uma vila de acampamento (com aspectos de abandono). Nessa vila os dois vasculham e entram em algumas casas na procura de alguém.

A queda da neve continua forte e o silêncio na vila era horripilante.

Depois de um tempo, MacMix e Errok continuam suas caminhadas ao norte. Eles chegar em um lugar que tem uma rocha no meio e escutam alguns barulhos. Quando os dois passaram pela rocha, surpreendentemente duas criaturas Hideous Red aparecem atacando MacMix e Errok que lutam para derrotarem as criaturas.

Ao eliminar as criaturas, MacMix e Errok encontram uma passagem bloqueada pela neve. Pensando como iram passarem pela passagem, MacMix vasculha a localidade a procura de alguma coisa que possa ajuda-los. Indo mais ao sul, em um local fechado, MacMix encontra o que parece ser uma peça/componente de uma máquina (computador). Aparentemente sem utilidade, MacMix guarda essa peça em seu inventário. E ainda no mesmo local MacMix encontra um lança chamas com um corpo ao lado sob as neves, parece ser um corpo de uns dos soldados da Força Planetária.

Com o lança chamas em mão, MacMix e Errok seguem para a passagem bloqueada pela neve e a utiliza para derreter a neve. Ao continuarem com suas caminhadas, MacMix e Errok se deparam por algo que passa rapidamente em suas frentes. Não podendo ver direito o que era, mas parecia que flutuava e tinha uma coloração azulado.

Depois desse suspense, mais ao norte, MacMix e Errok encontram um acampamento destruído e com criaturas. Os dois lutam com as criaturas Hideous Red e vencem a luta. Logo umas pessoas aparecem saindo do esconderijo ao lado de umas das barracas do acampamento e eles se identificam como Lady, Tônio, Sayles e Kaká e todas essas pessoas faziam parte do acampamento.

Todos conversam a respeito dos acontecimentos e compartilham informações. Os pessoais do acampamento dizem que conhecem uma saída das montanhas e que podem ajudarem o MacMix e Errok.

Ao sair do acampamento, Lady fala de um outro acampamento próximo que tem gente e alguns itens importantes. Contudo, Lady avisa que a passagem para esse acampamento estava bloqueada por causa do Blocker (uma outra criatura), uma criatura azulada que tem habilidade de se fundir com objetos e bloquear acessos desses objetos em que ele está fundido e que para tirá-lo é preciso pagar uma ‘recompensa’ com a moeda planetária que foi criada pelo governo anos atrás e que está sendo utilizada pelo Céssivel no momento.

Seguindo para o local designado para o outro acampamento, Lady percebe que a criatura Blocker não está mais bloqueando a passagem ao acampamento, com isso Lady utiliza uma chave para abrir o portão. Ao entrar no acampamento, todos se deparam com mais criaturas.

Depois do confronto, perceba-se que não havia mais nada no local. Lady ao se aproximar em umas das barracas do acampamento, parece ver algo bem triste e começa a chorar. Os pessoais dizem que precisam seguir em frente e que lamentam pelo o ocorrido. Eles pegam o que tinha que pagarem no acampamento e seguem de volta ao sul.

Ao voltar na vila abandonada, MacMix encontra Errok lutando com as criaturas Hideous Red e nesse local começa uma batalha com aparição de diversas criaturas Hideous Red.

Ao fim da batalha, MacMix, Errok e os restos do pessoal viram uma casa em chamas. Lady pergunta a Errok se ele conseguiu encontrar mais pessoas nesta vila, Errok por sua vez diz que quando chegou já tinha criaturas em várias casas e não conseguiu achar nada.

MacMix, Errok e os restos dos pessoais seguem para o norte, logo atrás de umas das casas da vila tem um portão que Lady abre usando uma chave.

Ao passar do portão, todos entram em uma espécie de bunker e dentro tem suprimento e outros objetos. Há umas conversas entre o pessoal dentro desse bunker sobre os próximos passos depois das montanhas. Depois das conversas e com todos preparados, eles vão até a saída e seguem mais ao norte descendo as montanhas.

Porém, no meio do caminho e escutado sussurros e criaturas Hideous Red atacam de surpresa. Umas das criaturas segura com força o Kaká e o arrasta para cima das montanhas. Todos tentam ajuda-lo, mas a criatura foge levando Kaká. Em seguida é escutado sons de fundos mais alto, como se tivessem vindo um rebanho de criaturas. Todos saiam correndo, descendo as montanhas.

(Fase 4) Após as montanhas, Errok e MacMix olhando o mapa percebem que chegarão na primeira Base Planetária dito pelo soldado ferido. Eles se encontram do lado de fora da Base, tendo três caminhos, MacMix e Errok vão para o sul em que encontram um corredor que leva para o interior da Base. E enquanto caminham, ambos conversam alguns tópicos e assuntos.

A porta da Base é automática, ao chegar perto ela abre por aproximação. Após entra no corredor, MacMix e Errok pegam alguns suprimentos e seguem para a porta mais a frente que leva para o interior da Base. A Base, por sua vez, está aparentemente vazia com algumas partes destruídas e sem pista externas que possa indicar algo.

Mais a frente há departamentos e armazéns de suprimentos e peças automotivas. MacMix e Errok vasculham as localidades específicas a procura de algo útil. Uns locais estão trancados, evitando o seu acesso. No momento sem criaturas e sem perigos.

MacMix e Errok seguem passando por mais corredores externos e internos. Seguindo mais ao leste, MacMix e Errok encontram um departamento na extremidade. Dentro desse departamento tem itens e diversos objetos jogados.

Na última porta do departamento, MacMix e Errok são surpreendidos por um soldado que estava com uma outra pessoa. O soldado manda os dois não se mexerem e diz para se identificarem. Após umas conversas e de estar convencido, o soldado que agora se identifica como Gorky que na verdade é um tenente de última categoria, libera MacMix e Errok.

Gorky também apresenta o Magnus, a pessoa que se encontrava no local, que é um pesquisador e projetista pertencente a Força Planetária. Magnus faz parte da divisão de Gorky, uma força de divisão especializada que nesse momento Gorky não tem contato com sua divisão.

Ainda dentro do departamento, todos dialogam sobre suas situações atuais. MacMix fala que chegou o local atrás do mapa dado pelo um soldado na floresta do polo norte e que está na procura da máquina de Céssivel.

Depois de um longa conversa, ruídos e barulhos externo soam no local, indicando a chegada dos inimigos. Todos pegam o que precisam e começa a sair do departamento. Mais a frente eles são surpreendidos por uma nova criatura, eles enfrentam e á derrota. Gorky fala que a criatura é conhecida como Killer Garrocho, uma criatura com aparência de minhoca e muito perigoso com suas garras afiadas.

Com a Base infestada de criaturas, Gorky fala que precisa ir no Armazém para pegar as peças para o computador e recursos. Dessa forma, seguindo mais por lado de fora, todos seguem para a floresta mais ao leste. Até chegar na porta do Armazém, Gorky fala que o Magnus precisa usar o computador do aeródromo para tentar entrar em contato com as outras forças que estão na linha da frente. Assim, o Armazém é vasculhado e todos conseguem cumprir seus objetivos, dessa forma todos saiam do Armazém, porém mais criaturas aparecem no lado de fora do Armazém, criaturas Hideous Red e Killer Garrocho. Eles enfrentam as criaturas.

Em seguida, depois de enfrentarem as criaturas, na parte inicial, mais criaturas constantes aparecem. Mas todos vencem as criaturas e seguem novamente para o interior da Base para o aeródromo.

Chegando no aeródromo, Magnus fala que precisa de no máximo 5 minutos até tentar todas as frequências para tentar entrar em contatos com as outras forças. Enquanto isso, mais criaturas Hideous Red aparecem no local, Errok, MacMix e Gorky tentar atrasar as criaturas até Magnus conseguir finalizar as frequências.

Depois de 5 minutos, Magnus consegue um contato com um comandante da Força Planetária. Segundo o comandante, ele se localiza ao Norte da Cidade Pop90, onde há uma concentração grande de criaturas diversas. O comandante afirma também que seus recursos estão quase escassos e há bastante baixas na sua força. Gorky fala que ele se encontra na Base Planetária próxima das montanhas ao norte, e pergunta qual o caminho mais curto para chegar ao norte da cidade Pop90, porém o contato é cortado na hora.

Com o ambiente tenso e com o objetivo agora de ir ao norte da cidade Pop90, Gorky e os outros usam o mapa de MacMix para se guiarem. Mais ao sul é localizado uma cidade chamada Jappé que passou por um conflito de alta intensidade, que inclusive a divisão de Gorky também lutou nessa cidade, cortando-a ao norte, Gorky percebe que poderão chegar ao norte da cidade Pop90 atravessando o rio no sul da cidade de Jappé.

Antes de saírem da localidade da Base e seguirem para a cidade de Jappé, Gorky fala que existe uma bomba LK80, um tipo de bomba especial do qual gera uma energia enorme e radiação, capaz de destruir em uma ampla área, muito utilizado para destruir infraestrutura importante de inimigos. Essa bomba está localizada no alto comando militar no leste da floresta da parte de fora da Base. Além disso, eles precisam de recursos em dinheiros, Gorky avisa ao MacMix e Errok sobre a criatura que bloqueia passagem e que usar armas acima dele não é útil devido sua defesa impenetrável.

Dessa forma, todos cheguem para fora da Base e enfrentam mais criaturas, até chega no acampamento militar e logo no edifício do alto comando militar. Dentro do edifício, todos os recursos necessários e a única bomba LK80 que há dentro do edifício. Em seguida, todos saiam do edifício e seguem para fora da Base mais ao norte, onde as últimas conversas acontecem sobre o objetivo até a saída da Base. Dessa forma MacMix, Errok, Magnus e Gorky seguem agora para a cidade de Jappé.

(Fase 5)...